

Guide d'utilisation et installation du progiciel Uni-Tournois

relecnargement	2
Configuration recommandée	2
Les outils et fonctionnalités	3
L'outil Administration-Informations générales	4
L'outil Administration-Arénas	6
Gestion des divisions	7
L'outil de gestion des équipes	9
Importer vos équipes depuis le HCR	10
Importer vos équipes hors Québec	12
Gestion des matchs - Tournois à la ronde	14
Création d'un horaire graphique - Tournois graphiques	16
Importation des horaires - Tournois graphiques	18
Soutien technique	19



Téléchargement

Lien de téléchargement du progiciel: http://update.publicationsports.com/tournois/ Important: Le logiciel doit être téléchargé sur tous les appareils utilisés lors de vos tournois.

Configuration recommandée

- Pour les arénas gérés par les villes, le port 3306 doit être débarré pour l'accès à la base de données.
- Système d'exploitation Microsoft Windows
- Mac (détenir une licence Windows)
- Processeur Dual Core
- Mémoire vive d'au moins 2 Giga Octets
- Espace disque d'au moins 1 Giga Octets

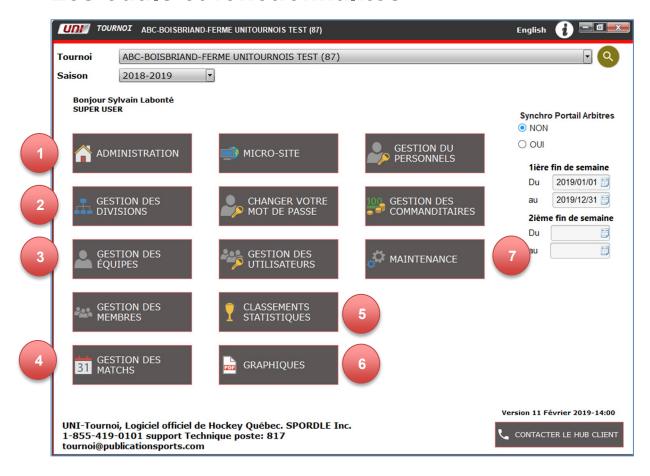
Important: L'accès à une connexion Internet à haut débit est un facteur important lors de l'utilisation de nos logiciels.

Recommandations

- Connexion à Internet avec Wi-Fi dédiée (avec mot de passe) ou par Eternet (RJ-45 fil bleu)
- Vitesse au moins 25 Mbits/sec
- Test de vitesse de connexion Internet, cliquez sur ce lien.



Les outils et fonctionnalités



1. Administration:

- a. Entrer les informations générales de votre tournoi
- b. Configurer les paramètres des matchs
- c. Associer les arénas à votre tournoi

2. Gestion des divisions :

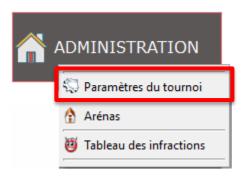
- a. Structurer votre tournoi en spécifiant les divisions et les classes
- b. Spécifier certains paramètres comme le temps des périodes ainsi que l'affichage en direct des résultats sur vos sites web
- 3. Mettre à jour ou importer vos équipes de HCR/Hors Québec
- 4. Accéder à vos feuilles de matchs.
 - a. Configurer vos matchs : variables, alignements,
 - b. Entrer les pointages, punitions, gardiens, suspensions, joueur du match
 - c. Exporter vos matchs
- 5. Gérer manuellement les classements pour vos matchs
- 6. Importer des modèles graphiques
- 7. Associer un graphique et format PDF à votre tournoi



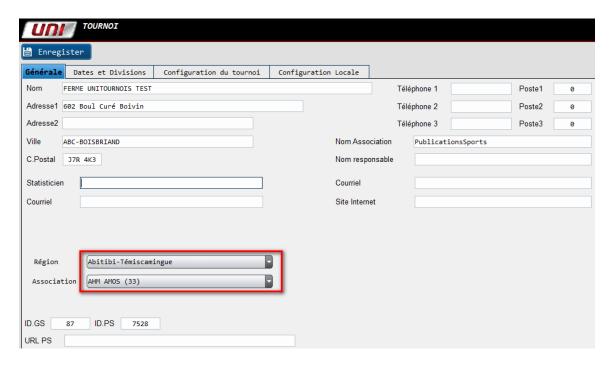
L'outil Administration-Informations générales

La première étape de la création de votre tournoi consiste à remplir les informations générales.

1. Cliquer sur l'outil Administration et ensuite cliquer sur Paramètres du tournoi.

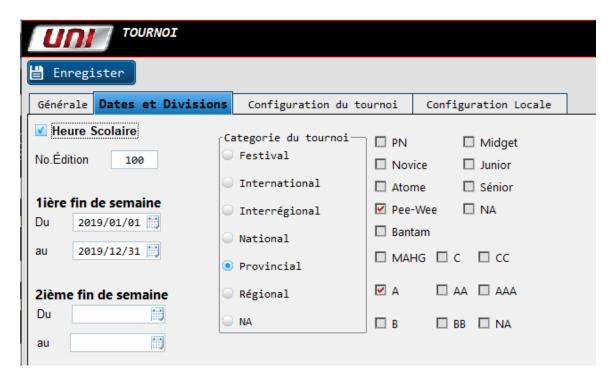


2. Cliquer sur l'onglet Générale et remplissez tous les champs. Une fois terminé, cliquer sur Enregistrer.

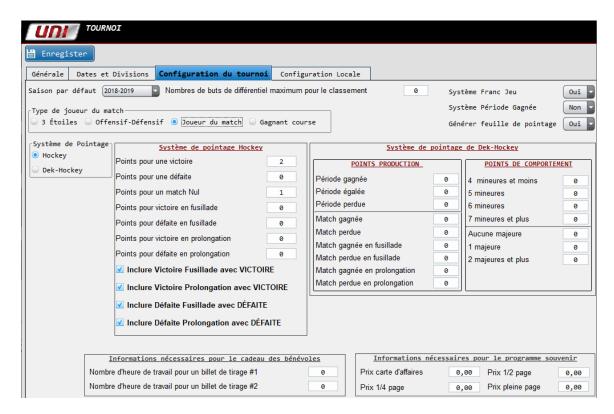




3. Cliquer sur Dates et Divisions pour entrer les informations concernant votre tournoi



4. Configuration du tournoi : modifier les informations si nécessaire. Cliquer sur Enregistrer.

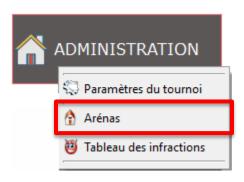




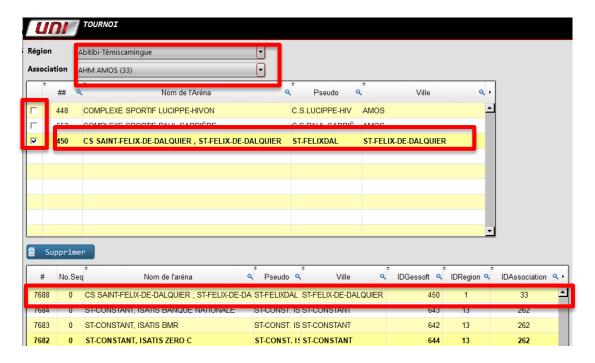
L'outil Administration-Arénas

La deuxième étape de la création de votre tournoi consiste à associer les arénas à votre tournoi.

1. Cliquer sur l'outil Administration et cliquer sur Arénas.



- 2. Rechercher les arénas associés à votre région et à votre d'association.
- 3. Cocher les arénas que vous désirez associer à vos matchs.
- 4. Noter que les arénas sélectionnés apparaîtront dans le tableau en bas de la page.
- 5. Cocher les arénas et vos choix apparaîtront dans le tableau du bas.



Note: Pour supprimer un aréna, vous devez d'abord la sélectionner dans la liste du bas et cliquez Supprimer. Si l'aréna a déjà des matchs associés, vous ne pourrez pas la supprimer.



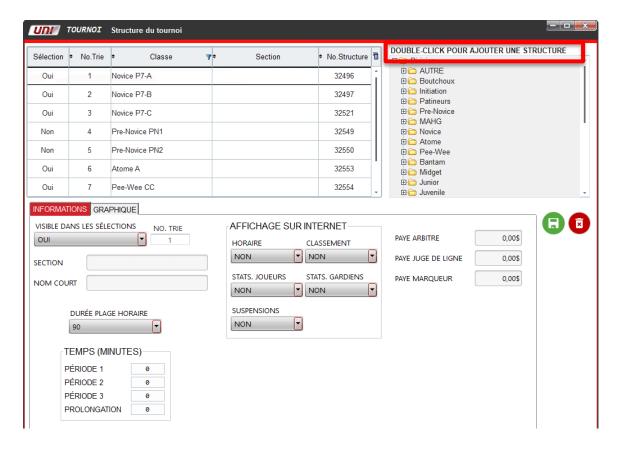
Retour à la table des matières

Gestion des divisions

1. Cliquer sur l'outil Gestion des divisions.

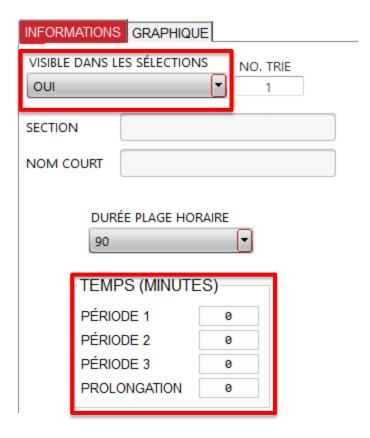


2. Double-cliquer sur les divisions et les classes pour les ajouter au tableau.



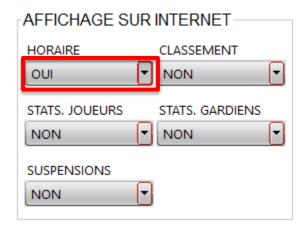
- 1. Les lignes du tableau sans section sont pour entrer vos matchs donc correspondent à la catégorie principale de votre tournoi.
- 2. Les lignes avec sections correspondent à vos Pools et sont pour entrer vos équipes.
- 3. Assurez-vous d'avoir sélectionné OUI dans Sélection. Cela vous permettra de voir vos divisions lors de la gestion de vos matchs.





3. Entrer le temps des périodes dans les lignes sans section (catégorie principale).

La dernière étape de la préparation de votre tournoi est de rendre les horaires visibles sur Internet.



2.Sélectionner oui dans la liste déroulante sous Affichage sur Internet/Horaire pour les lignes sans section.



Retour à la table des matières

L'outil de gestion des équipes

L'étape suivante est d'importer vos équipes.

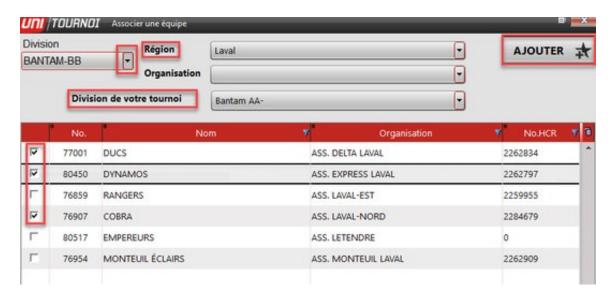
1.Cliquer sur l'outil Gestion des équipes



2. Cliquer sur Fichier et ajouter une équipe du HCR







- 3. Sélectionner la division.
- 4. Cocher les équipes de votre tournoi.
- 5. Cliquer sur Ajouter

Important!

Assurez-vous de répéter cette opération et de placer chacune de vos équipes dans la bonne division, classe et pool (s'il y a lieu).

Il faut refaire cette opération pour tous les matchs de votre tournoi.

Assurez-vous de réviser vos équipes quelques jours avant le tournoi.

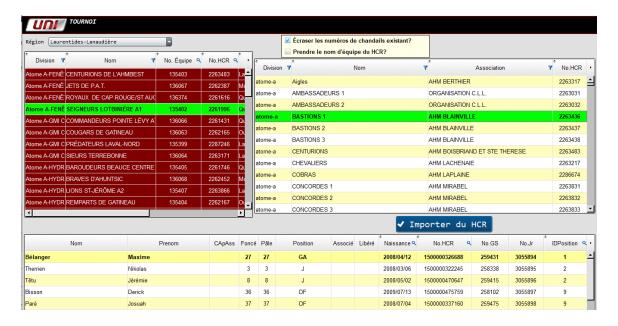
Double-cliquer sur l'équipe pour en modifier les informations.

Importer vos équipes depuis le HCR

- 1. Cliquer sur Importation Internet HCR
- 2. Choisir vos équipes par régions
- 3. Double-cliquer sur l'équipe à droite pour la faire apparaître dans le tableau du bas
- 4. Clique sur Importer du HCR et sur Confirmer l'importation







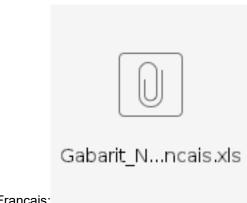




Importer vos équipes hors Québec

Voici les gabarits en format Excel pour l'importation de vos équipes hors Québec.

Cliquer sur le fichier pour télécharger:



Français:



- 1.Télécharger le fichier.
- 2.Remplir tous les champs.
- 3. Enregistrer le fichier complété sur votre ordinateur en format XLS.
- 4. Cliquer sur l'outil Gestion des équipes et sur Mise à jour.



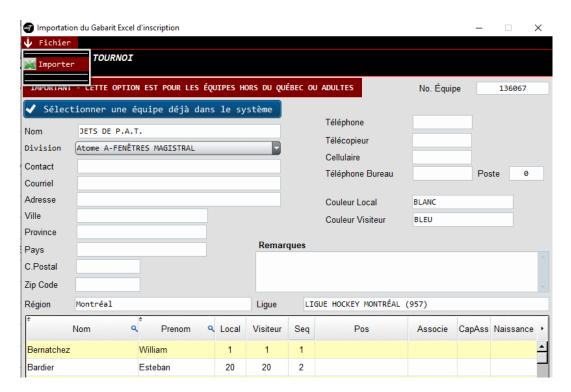




5. Cliquer sur Importation Gabarit Excel (hors Québec).

Importation Gabarit Excel (Hors Québec)

- 6. Cliquer sur Sélectionner une équipe déjà dans le système.
- 7. Choisir la bonne division et l'équipe.
- 8. Cliquer sur Fichier et Importer.



9. Cliquer sur Fichier et sur Convertir.





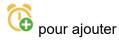
Gestion des matchs - Tournois à la ronde

L'étape suivante est de créer vos matchs.

1. Cliquer sur l'onglet Gestion des matchs.



2. Cliquer sur Fichier et sur

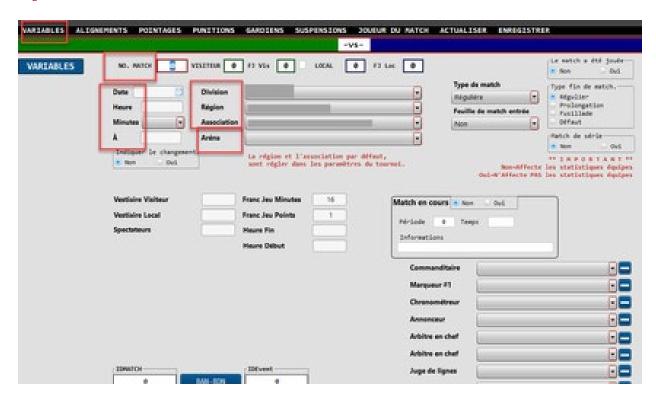




Remplissez tous les champs sous l'onglet Variables.

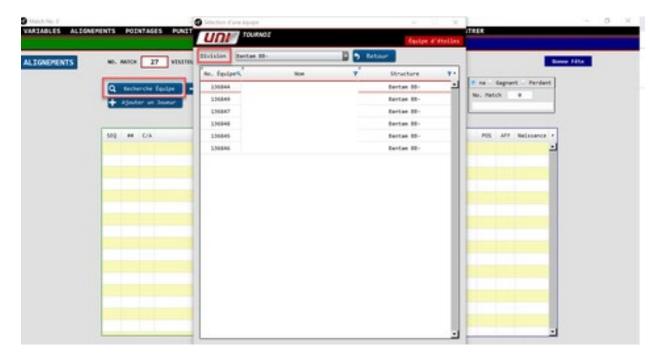
Attention: Le numéro du match, la date et l'heure, ainsi que l'aréna sont des informations obligatoires.





- 3. Cliquer sur l'onglet Alignements.
- 4. Cliquer sur Recherche Équipe, puis double-cliquer sur l'équipe pour la faire apparaître dans votre alignement.

Noter que si vous avez des pools, il faut choisir la bonne division.



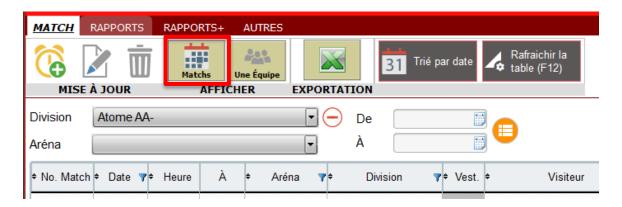


5. Cliquer sur le X pour fermer la fenêtre.

Cliquer sur pour modifier un match

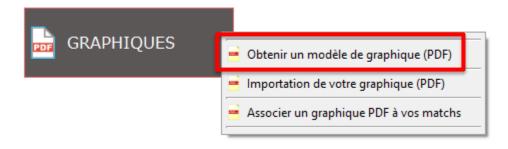


Cliquer sur Matchs pour visualiser vos matchs.



Création d'un horaire graphique - Tournois graphiques

1. Cliquer sur l'onglet Importations Graphiques et sur obtenir un modèle graphique PDF.



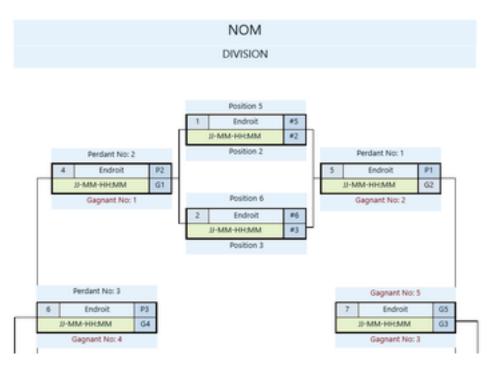


2. Choisir votre type de graphique et double-cliquer pour le télécharger sur votre ordinateur.



Inscrire toutes les informations relatives au tournoi et aux matchs! Ceci est un exemple de SE6 (\underline{S} imple $\underline{\acute{E}}$ limination).

Attention! Ne pas oublier d'inscrire dans la section Endroit le nom de l'aréna que vous aviez préalablement sélectionné dans l'outil Administration.



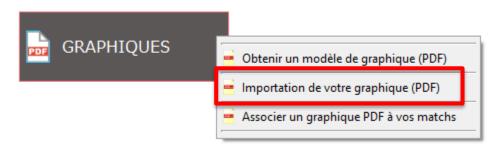
Attention! Le format des dates et des heures de match doit être <u>exactement</u> comme ci-dessous. Match le 20 juin à 8h30 du matin.

3. Enregistrer votre document PDF graphique sur votre ordinateur.



Importation des horaires - Tournois graphiques

1. Cliquer sur l'onglet Graphiques et sur Importation de votre graphique PDF.



- 2. Cliquer sur Sélectionner pour importer le fichier PDF depuis votre ordinateur.
- 3. Choisir votre division.
- 4. Choisir votre graphique.
- 5. Choisir la durée de votre match.
- 6.Choisir votre aréna.
- 7. Cliquer sur extraction des données.
- 8. Cliquer sur Créer les équipes.
- 9. Cliquer sur Créer l'horaire.

Pour voir votre horaire, cliquer sur Gestion des matchs.

Attention: Pour changer le nom de votre aréna en cas d'erreur, choisir le bon aréna et simplement cliquer sur Modifier les lignes sélectionnées (F2).



Soutien technique

Veuillez ouvrir un billet de support afin que notre équipe puisse vous porter assistance.

http://www.spordle.com/aide/